

REGULAMIN GRY WOJENNEJ BURSZTYNOWY PIERŚCIEŃ 2025

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa zasady Ogólnopolskiego uczestnictwa w GRZE WOJENNEJ BURSZTYNOWY PIERŚCIEŃ, zwanej dalej „Grą”.
2. Organizatorami Gry są: Instytut Nauk o Bezpieczeństwie Uniwersytetu Kaliskiego z siedzibą w Kaliszu pod adresem: ul. Nowy Świat 4, 62-800 Kalisz, adres internetowy: www.uniwersytetkaliski.edu.pl i Polskie Towarzystwo Geopolityczne z siedzibą w Krakowie pod adresem: ul. mjr Łupaszki 7/26, 30-198 Kraków, adres internetowy: www.ptg.edu.pl,
zwanymi dalej „Organizatorami”.
3. Adres e-mail do nadsyłania zgłoszeń do gry wojennej: grawojenna@uniwersytetkaliski.edu.pl

§ 2

CELE GRY

1. Główne cele Gry:
 - a) Aktywizacja działalności badawczo-rozwojowej.
 - b) Aktywizacja środowiska akademickiego w procesie oceny wyników prowadzonych prac badawczo-rozwojowych pod kątem identyfikacji zagrożeń i wyzwań dla bezpieczeństwa i obronności.
 - c) Promowanie wyników prac badawczo-rozwojowych.
 - d) Upowszechnienie wiedzy na temat bezpieczeństwa i obronności.
 - e) Zwiększenie zainteresowania w poszukiwaniu innowacyjnych rozwiązań na rzecz własnej działalności w sferze obronności.

§ 3

ADRESACI GRY

1. Do Gry mogą przystąpić osoby fizyczne, które spełniają jeden z następujących warunków:
 - a) Są funkcjonariuszami lub kandydatami do służb mundurowych lub:
 - b) Posiadają stopień naukowy doktora.
 - c) Są doktorantami, studentami.

§ 4

WARUNKI UCZESTNICTWA

Warunkiem uczestnictwa w Grze jest przesłanie mailem na adres grawojenna@uniwersytetkaliski.edu.pl oraz prawidłowo wypełnionego formularza zgłoszenia (załącznik 1).

1. Kompletne zgłoszenia powinno zawierać:
 - a) Dane osobowe uczestnika (w pliku do edycji, najlepiej w formacie doc lub odt),
 - b) Oświadczenie o zapoznaniu się z Regulaminem Gry i udzielenie zgody na przetwarzanie danych osobowych dla celów organizacyjnych Gry Wojennej ze zdjęciem i z czytelnym podpisem dokonującego zgłoszenia (skan lub zdjęcie, najlepiej w formacie pdf, gif, tif, jpg, bmp).
 - c) Formularz zgłoszeniowy znajduje się na stronach internetowych: www.uniwersytetkaliski.edu.pl oraz www.ptg.edu.pl.

2. Zgłoszenia niekompletne lub nieprawidłowo wypełnione mogą być uzupełnione lub poprawione do ostatniego dnia przyjmowania zgłoszeń.
3. Przystąpienie do Gry oznacza akceptację przez uczestnika Gry wszystkich warunków określonych w niniejszym Regulaminie.
4. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne.
5. Członkowie organów Gry Wojennej (zob. § 5) nie mogą uczestniczyć w Grze.
6. Uczestnicy Gry zobowiązani są do przestrzegania Regulaminu i terminarza (załącznik nr 3).
7. Uczestnicy Gry zobowiązani są do podpisania oświadczenia o zapoznaniu się z Regulaminem i oświadczenia o udzieleniu zgody na przetwarzanie danych osobowych dla celów organizacyjnych.
8. Przyjęcie zgłoszenia i wpisanie na listę uczestników potwierdzone zostaje drogą elektroniczną.
9. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne, organizatorzy nie zapewniają zakwaterowania i wyżywienia.

§ 5

KOMPETENCJE I SKŁAD ORGANÓW GRY WOJENNEJ

1. Organami GRY są:
 - a) Komitet Organizacyjny Gry Wojennej (dalej: KOGW).
 - b) Rada Naukowa PTG.
 - c) Komisja Rewizyjna PTG.
2. Komitet Organizacyjny GRY WOJENNEJ powoływany jest spośród członków PTG przez Prezesa PTG.
 - a) Na czele KOGW stoi członek PTG odpowiedzialny za sprawy Gry – przewodniczący KOGW oraz członek PTG wyznaczony do stania na straży przestrzegania niniejszego Regulaminu.
3. Do kompetencji Komitetu oprócz roli organizacyjnej należą w szczególności:
 - a) Promocja Gry, w tym nawiązywanie współpracy z partnerami zewnętrznymi w zakresie organizacji Gry.
 - b) Sprawowanie nadzoru nad przebiegiem Gry na każdym etapie, w tym podejmowanie decyzji w sprawie miejsca i organizacji przebiegu etapów gry, oceny prac.
 - c) Ogłoszenie wyników Gry oraz wręczenie nagród laureatom i finalistom Gry.
 - d) Dyskwalifikacja uczestnika Gry w przypadku stwierdzenia niesamodzielnego rozwiązywania problemów badawczych, korzystania z niedozwolonych pomocy, stwierdzenia złamania innego punktu Regulaminu Gry.
 - e) Prowadzenie dokumentacji Gry.

§ 7

PRZEBIEG GRY WOJENNEJ

1. GRA WOJENNA odbywa się w dwóch etapach:
 - a) Etap I – eliminacje.
 - b) Etap II – finałowa gra wojenna.

2. Etap I – eliminacje – przeprowadza KOGW w siedzibie oddziału terenowego, któremu w danym roku powierzono organizację Gry.
 - a) Etap I ma formę testu online i jest rozwiązywany przez uczestnika Gry za pośrednictwem platformy Forms.
 - b) Polega on na samodzielnym rozwiązaniu testu przygotowanego przez Organizatorów.
 - c) Na rozwiązanie testu przeznaczona jest 30 minut.
 - d) O kolejności zawodników w etapie I decyduje liczba uzyskanych punktów w teście. Klasyfikację tworzy się od uczestnika najwyżej do najniżej punktującego.
 - e) Do etapu II – finałowa gra wojenna przechodzi 12 najwyżej ocenionych uczestników etapu I (Protokół załącznik 4).
 - f) W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów decydować będzie czas rozwiązania testu – krótszy czas wyższa pozycja.
 - g) W trakcie rozwiązywania testu zabronione jest korzystanie z innych źródeł poza wiedzą własną.
3. Etap II – finałowa gra wojenna – realizowana jest w dniu 19.11.2025 r. i składa się z trzech części:
 - a) I część – część ustna, w ramach której uczestnicy wybierają pytania o różnej skali trudności za 10 pkt, 7 pkt lub 5 pkt i indywidualnie udzielają ustnych odpowiedzi na wylosowane pytania. Ta część finału punktowana jest od 0 do 12 pkt. (Protokół załącznik 5).
 - b) II część – praktyczna – polega na wykonaniu zdania praktycznego wg oddzielnego scenariusza w systemie HMS C3IS JAŚMIN. Punktacja za etap od 0 pkt. do 12 pkt. (Protokół załącznik 6)
 - c) III część – praktyczna – zawody strzeleckie z wykorzystaniem symulatora strzelnicy według oddzielnego scenariusza. Punktacja za etap od 0 pkt. do 12 pkt. (Protokół załącznik 7).
4. Pomiędzy kolejnymi częściami przewidziane są przerwy.
5. O końcowych wynikach etapu II Gry decyduje łączna ilość punktów uzyskana przez każdego z uczestników w części I, II i III.
6. W przypadku uzyskania w zawodach finałowych jednakowej ilości punktów przez uczestników do ustalenia ostatecznej kolejności będą uwzględniane wyniki z Etapu I –eliminacji.
7. Zasady i reguły szczegółowe rywalizacji w etapie finałowym przedstawiane są w dniu zawodów.
8. KOGW w dniu zawodów finałowych:
 - a) Przyznaje punkty za odpowiedzi ustne uczestników.
 - b) Przyznaje punkty uczestnikom za część praktyczną.
 - c) Określa wyniki końcowe etapu finałowego poprzez zsumowanie punktów części I, II i III.
 - d) Sporządza protokół (załącznik nr 8) i podaje wyniki uczestnikom.

§ 8

ROZSTRZYGNIECIE GRY

1. Ocena zgłoszeń nadesłanych do Gry dokonywana jest przez Komisję powołaną przez Organizatora.
2. Rozstrzygnięcie Gry nastąpi w dniu 19 listopada 2025 r.

3. Decyzja Komisji jest ostateczna.
4. Wyniki Gry ogłoszone zostaną na stronach internetowych www.ptg.edu.pl, www.uniwersytetkaliski.edu.pl w terminie do 7 dni od daty rozstrzygnięcia Gry.

§ 9

NAGRODY

1. Trzech uczestników etapu finałowego, którzy otrzymali w nim łącznie największą ilość punktów, otrzymuje status laureata. W przypadku równej liczby punktów uzyskanych przez więcej niż trzech uczestników Komitet Organizacyjny może przyznać status Laureata większej ilości uczestnikom.
2. Dla zwycięzcy finału: Dwuletnie bezpłatne członkostwo w PTG, a za drugie i trzecie miejsce roczne bezpłatne członkostwo w PTG.
3. Pozostali uczestnicy etapu finałowego, uzyskują tytuł Finalisty, pod warunkiem przyjazdu na zawody.
4. Laureaci gry mają możliwość aktywnego udziału w Konferencji Naukowej z cyklu „Prakseologia w naukach o bezpieczeństwie” w dniach 20-21.11.2025 w Uniwersytecie Kaliskim oraz opublikowania swojego artykułu w materiałach po konferencyjnych.

§ 10

CERTYFIKATY, ODZNACZENIA I NAGRODY

1. Uprawnieniem Laureatów i Finalistów jest otrzymanie odpowiedniego certyfikatu potwierdzającego otrzymany tytuł.
2. Każdy uczestnik etapu finałowego otrzyma certyfikat udziału w grze wojennej.
3. Laureaci otrzymują nagrody ufundowane przez PTG, sponsorów i partnerów Gry.
4. Finaliści i inni uczestnicy również mogą otrzymać nagrody ufundowane przez sponsorów i partnerów Gry.
5. Wszyscy uczestnicy zawodów finałowych mogą uczestniczyć w Zjeździe Geopolityków Polskich bezpłatnie.
6. Wręczenie nagród i dyplomów następuje w dniu Zjazdu Geopolityków Polskich.

§ 11

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Informacje o nagrodach głównych i wyróżnieniach zostaną podane do publicznej wiadomości.
2. Złożone do Gry dokumenty nie podlegają zwrotowi.
3. Wszelkie kwestie sporne związane z wykładnią i stosowaniem niniejszego Regulaminu oraz przebiegiem Gry rozstrzyga Organizator.
4. Uczestnicy Gry zobowiązani są do udzielenia Organizatorowi wszelkich niezbędnych i wyczerpujących informacji związanych z udziałem w Grze.
5. Uczestnicy Gry wyrażają zgodę na przechowywanie i przetwarzanie swoich danych osobowych wyłącznie dla potrzeb Gry, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2018, poz. 1000).
6. Zapytania związane z Grą należy kierować do:
grawojenna@uniwersytetkaliski.edu.pl
7. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Grze ani nie naruszy praw nabytych uczestników Gry.
8. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdą odpowiednie przepisy Kodeksu cywilnego.

§ 12

ZAKRES MERYTORYCZNY GRY

1. Od uczestników zawodów oczekuje się wiedzy z zakresu szeroko pojętej geopolityki jako interdyscyplinarnej wiedzy z pogranicza politologii, geografii, stosunków międzynarodowych, obronności i bezpieczeństwa narodowego. Uzupełnieniem powyższej wiedzy są ponadto zagadnienia z zakresu geostrategii i geoekonomii.

§ 13

ZALECANA LITERATURA

1. Zalecana literatura składa się z publikacji książkowych, atlasów, artykułów w czasopismach przedstawionych w formie wykazu jako załącznik nr 2.
2. Załącznik nr 2 stanowi listę dla przygotowania testów w etapie I oraz części ustnej etapu finałowego. Nic spoza tych publikacji nie ma prawa być poruszane w powyższych pytaniach o ile przepisy szczegółowe nie stanowią inaczej.
3. Uczestnik może uzupełniać swobodnie swoją wiedzę o inne publikacje.

§ 14

HARMONOGRAM GRY

1. W roku 2025 odbywa się II edycja Gry, a w następnych kolejne numerowane edycje.
2. Czas i miejsce przeprowadzenia Gry przedstawia załącznik nr 3. W przypadku zmiany terminu lub miejsca przeprowadzenia finału Gry, Organizator ma obowiązek powiadomić o tym zgłoszonych uczestników w terminie przynajmniej 7 dni roboczych przed danym etapem.
3. W szczególnych okolicznościach Gra zastępczo może być przeprowadzona w innych terminach po poinformowaniu uczestników z miesięcznym wyprzedzeniem.

Załącznik nr 1.

Formularz zgłoszenia i udzielenia zgody na przetwarzanie danych osobowych dla celów organizacyjnych Gry Wojennej.

1. Dane uczestnika:

Imię i Nazwisko:.....

Miejsce zamieszkania:.....

Wiek:..... Adres e-mail:

Reprezentowana:Instytucja/ Szkoła/Uczelnia:

Miejsce na wklejenie fotografii portretowej (jeśli nie załączono w formie JPG):

2. Oświadczenia:

- zgłaszam udział w tegorocznej edycji Gry Wojennej,
- znam i akceptuję Regulamin Gry Wojennej,
- wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zgodnie z Ustawą z 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 1997 r. Nr 133 poz. 883 z późniejszymi zmianami),

.....

(data i czytelny podpis uczestnika)

3. Załączniki: (skreślić niepotrzebne)

- a. zdjęcie portretowe (w formie pliku .JPG)
- b. legitymacja lub dyplom ukończenia szkoły/uczelni (skan lub fotografia)

Załącznik nr 2.

1. Przykładowe publikacje podstawowe z literatury:

- a) Ciekankowski Z., Nowicka J., Wyrębek H, *Bezpieczeństwo państwa w obliczu współczesnych zagrożeń*, Wyd. UPH w Siedlcach 2016.
- b) Dela Piotr T., *Założenia działań w cyberprzestrzeni*, PWN, 2022.
- c) Jakubczak R., Flis J. [red:], *Bezpieczeństwo narodowe Polski w XXI wieku. Wyzwania i strategie*, Wyd. Bellona, Warszawa 2006.
- d) Kaczmarek J., *Współczesne bezpieczeństwo*, Wyd. Akademii Obrony Narodowej, Warszawa 2009.
- e) Kitler W., *Bezpieczeństwo Narodowe RP. Podstawowe kategorie, uwarunkowania, system*, AON, Warszawa 2011.
- f) Kieżun W., Wołęjszo J., Mikurenda K., red. nauk., *Prakseologia w zarządzaniu i dowodzeniu. Etyczność w dowodzeniu.*, wyd. Kaliskie Towarzystwo Przyjaciół Nauk, Kalisz 2020. ISBN 978-83-62689-94-1, (monografia 514 stron).
- g) Kubiński M. Siły Zbrojne RP w procesie budowy narodowego potencjału odstraszania, ISBN: 978-83-7523-406-0, Liczba stron: 242.
- h) Kubiński M. Zgrupowania zadaniowe wojsk lądowych w działaniach taktycznych, Kalisz 2021, ISBN 978-83-65872-47-0.
- i) Malasiewicz K., Wołęjszo J., *Prakseologiczne aspekty zjawiska wojny i walki zbrojnej*, Kalisz, 2022.
- j) Nowak E., Nowak M., *Zarys teorii bezpieczeństwa narodowego*, Wyd. Difin, Warszawa 2011.
- k) Posobiec J., Kubiński M., Tomasz Rubaj, (red.), *Obrona narodowa - obronność zarządzanie kryzysowe*, Wydawnictwo Uczelni Państwowej Wyższej Szkoły Zawodowej im. Prezydenta Stanisława Wojciechowskiego w Kaliszu, Kalisz 2019 ISBN: 978-83-65872-28-9, liczba stron: 274.
- l) Wojtaszczyk K., Majerska-Sosnowska A. [red:], *Bezpieczeństwo państwa. Wybrane problemy*, Oficyna Wydawnicza ASPRA-JR, Warszawa 2009.
- m) Scheffs W. Środowisko walki elektronicznej, ISBN 9788380172920, 2019.
- n) Wawrzusiszyn A., *Bezpieczeństwo, strategia, system. Teoria i praktyka w zarysie*, Difin, Warszawa 2015.
- o) Wiśniewski B., Zalewski S., Podleś D., Kozłowska K., *Bezpieczeństwo wewnętrzne Rzeczypospolitej Polskiej*, AON, Warszawa 2009.
- p) Wołęjszo J., Malasiewicz K., Prusiński N., (red. nauk) *Prakseologia w naukach o bezpieczeństwie. Sprawność działania w zarządzaniu kryzysowym*, wyd. Wydawnictwo Naukowe Akademii Kaliskiej im. Prezydenta Stanisława Wojciechowskiego, Kalisz 2021, ISBN: 978-83-65872-49-4 (monografia 418 stron).
- q) Wołęjszo J., *Proces szkolenia obronnego*, wyd. Kaliskie Towarzystwo Przyjaciół Nauk UIW38600, Kalisz 2020. ISBN 978-83-62689-79-8, (monografia 228 stron).

3. Czasopisma:

„Przegląd Geopolityczny”,

„European Journal of Geopolitics”;

4. Książki nagradzane przez PTG w konkursach Książka Geopolityczna Roku publikowane na stronie: <https://ptg.edu.pl/konkursy/>

Załącznik nr 3.

Terminarz przebiegu GRY WOJENNEJ.

do 01.11.2025: zgłoszenia uczestników

01.11.2025: eliminacje (test online platforma Forms)

09.11.2025: ogłoszenie wyników I etapu i terminu oraz godziny etapu finałowego.

19.11.2025 Etap II – finałowa gra wojenna, Uniwersytet Kaliski, ul. Łódzka 149.

- a) I część – część – ustna. Pytania z obszarów (kategorii), na zasadzie losowania obszaru/kategorii i nr pytania, za określoną liczbę punktów.
- b) II część– praktyczna wykonanie zdania praktycznego wg oddzielnego scenariusz w systemie HMS C3IS JAŚMIN.
- c) III część – praktyczna, zawody strzeleckie z wykorzystania z wykorzystaniem symulatora strzelniczy według oddzielnego scenariusza.

Publiczne ogłoszenie wyników odbędzie się w dniu 20.11.2025, w ramach Konferencji Naukowej z cyklu „Prakseologia w naukach o bezpieczeństwie”.

Załącznik nr 4.

Protokół z przebiegu etapu eliminacyjnego Gry Wojennej (wzór).

....., dnia.....

PROTOKÓŁ

z przebiegu I etapu eliminacyjnego Gry Wojennej KOGW w składzie:

1..... (przewodniczący)

2.....

3.

przeprowadziła w dniach część testową I etapu, w którym wzięło udział
..... uczestników.

Wyniki etapu eliminacyjnego:

L.p.	Imię i Nazwisko	Punkty	Awans*
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

(*wpisuje KOGW: TAK przy uczestnikach, których KOGW kwalifikuje do dalszych części etapu)

.....

(podpis przewodniczącego Komisji) (podpisy członków Komisji)

Załącznik nr 5.

Protokół z przebiegu etapu finałowego (wzór).

....., dnia.....

PROTOKÓŁ

z przebiegu I części – etapu finałowego

a) I część – część ustna, w ramach której uczestnicy wybierają pytania według skali punktacyjne 10 pkt, 7 pkt, 5 pkt i udzielają indywidualnie ustnych odpowiedzi na wylosowane pytania.

Komitet Organizacyjny Gry Wojennej powołał jurorów etapu w składzie:

1..... (przewodniczący)

2.....

3.....

4.....

5.....

6.....

7.....

i przeprowadził w dniu I etap, w którym wzięło udział/..... uczestników.

Wyniki I części etapu finałowego:

L.p.	Nazwisko i Imię	Okręg	Punkty			
			Pytania 10 pkt	Pytania 7 pkt	Pytania 5 pkt	Σ
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						
8.						
9.						
10.						
11.						
12.						

Podpis przewodniczącego jurorów I etapu

Podpis przewodniczącego KOGW

Podpis prezesa PTG Pieczęć PTG:

Załącznik nr 6.

Protokół z przebiegu etapu finałowego (wzór).

....., dnia.....

PROTOKÓŁ

z przebiegu II części – etapu finałowego

b) II – praktyczna wykonanie zdania praktycznego wg oddzielnego scenariusz w systemie HMS C3IS JAŚMIN.

Komitet Organizacyjny Gry Wojennej powołał jurorów etapu w składzie:

1..... (przewodniczący)

2.....

3.....

4.....

5.....

6.....

7.....

i przeprowadził w dniu II etap Konkursu, w którym wzięło udział
...../..... uczestników.

Wyniki II części etapu finałowego:

L.p.	Nazwisko i Imię	Okręg	Punkty			
						Σ
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						
8.						
9.						
10.						
11.						
12.						
13.						
14.						

Podpis przewodniczącego jurorów II etapu

Podpis przewodniczącego KOGW

Podpis prezesa PTG Pieczęć PTG:

Załącznik nr 7.

Protokół z przebiegu etapu finałowego (wzór).

....., dnia.....

PROTOKÓŁ

z przebiegu III części – etapu finałowego

c) III część – praktyczna, zawody strzeleckie z wykorzystaniem symulatora strzelniczy według oddzielnego scenariusz.

Komitet Organizacyjny Gry Wojennej powołał jurorów etapu w składzie:

1..... (przewodniczący)

2.....

3.....

4.....

5.....

6.....

7.....

i przeprowadził w dniu III etap Konkursu, w którym wzięło udział

...../..... uczestników.

Wyniki III części etapu finałowego:

L.p.	Nazwisko i Imię	Okręg	Punkty			
			Broń długa	Broń krótka		Σ
1.						
2.						
3.						
4.						
5.						
6.						
7.						
8.						
9.						
10.						
11.						
12.						

Podpis przewodniczącego jurorów II etapu

Podpis przewodniczącego KOGW

Podpis prezesa PTG Pieczęć PTG:

Załącznik nr 8.

Protokół końcowy etapu finałowego

....., dnia.....

PROTOKÓŁ

z przebiegu finałów Gry Wojennej

Komitet Organizacyjny Gry Wojennej powołał jurorów etapu w składzie:

1..... (przewodniczący)

2.....

3.....

4.....

5.....

6.....

7.....

i przeprowadził w dniu etap finałowy, w którym wzięło udział

...../..... uczestników.

Wyniki końcowe Gry Wojennej:

L.p.	Nazwisko i Imię	Okręg	Punkty				Tytuł*
			I część finałowa	II część finałowa	III część finałowa	F	
1.							
2.							
3.							
4.							
5.							
6.							
7.							
8.							
9.							
10.							
11.							
12.							

(*wpisujemy: LAUREAT, FINALISTA etapu Finałowego.

Podpis przewodniczącego jurorów III etapu

Podpis przewodniczącego KOGW

Podpis prezesa PTG Pieczęć PTG: