



PROGRAM PRAKTYKI ZAWODOWEJ

dla studentów Wydziału Politechnicznego

kierunek Informatyka

studia stacjonarne i niestacjonarne

Rozdział 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Zasady odbywania praktyk zawodowych przez studentów kierunku Informatyka regulowane są przez odpowiednie wewnętrzne akty prawne Uczelni, w szczególności:
 - regulamin studiów
 - regulamin praktyk zawodowych UK.
2. Praktyka może być realizowana w kilku terminach lub jednorazowo, jednak zaliczana jest jeden raz w 7. semestrze studiów. Jeśli praktyka jest odbywana w częściach to zaleca się aby trwały one co najmniej 4 tygodnie.
3. Minimalny czas trwania praktyki określony jest na 6 miesięcy, które są liczone jako 720 godzin zegarowych.
4. Student może zrealizować praktykę zawodową wcześniej, niż w trakcie 7. semestru studiów – przy czym formalne przyznanie oceny i uznanie związanych z nią punktów ECTS następuje w 7. semestrze, w którym kurs ten jest przewidziany programem kształcenia.

Rozdział 2

ZAŁOŻENIA PROGRAMOWE

1. Cele praktyki zawodowej:
 - uzyskanie przez studenta wiedzy i praktycznych umiejętności zawodowych wymaganych w pracy na określonym stanowisku informatycznym
 - uzyskanie przez studenta umiejętności społecznych związanych z działaniem przedsiębiorstwa, jego strukturą i odpowiedzialnością pracownika w rzeczywistym środowisku zawodowym.

2. Efekty kształcenia osiągnięte przez studenta:
 - potrafi samodzielnie zdobywać wiedzę i umiejętności praktyczne – zwłaszcza w dziedzinie informatyki i nauk pokrewnych
 - posiada umiejętności i doświadczenie praktyczne związane z rozwiązywaniem zadań inżynierskich w rzeczywistym środowisku, z zachowaniem zasad bezpieczeństwa i ergonomii pracy
 - rozumie potrzebę uczenia się przez całe życie, aktualizowania i rozszerzania swojej wiedzy oraz umiejętności praktycznych – zgodnie z rozwojem nauki oraz technologii informacyjnych i komunikacyjnych
 - potrafi pracować w zespole, przyjmując w nim różne role i biorąc odpowiedzialność za swoją pracę oraz wspólne przedsięwzięcie.
3. Treści programowe realizowane w ramach praktyki, ich zakres i wymiar są zależne od miejsca odbywania praktyki zawodowej, stanowiska pracy i konkretnych zadań powierzonych przez pracodawcę. Muszą one być związane z dziedziną informatyki, poniżej przedstawiono przykłady:
 - analiza funkcjonowania organizacji i zachodzących w niej procesów przetwarzania informacji
 - projektowanie, implementowanie i testowanie systemów informatycznych
 - konfigurowanie i serwisowanie sprzętu komputerowego
 - administrowanie systemami operacyjnymi i serwerami
 - projektowanie i wdrażanie sieci komputerowych
 - programowanie mikrokontrolerów i sterowników PLC
 - obsługa baz danych
 - nauka metod, rozwiązań i technologii informatycznych stosowanych w przedsiębiorstwie
 - wdrażanie, konfigurowanie i pielęgnowanie oprogramowania
 - poznawanie metod prowadzenia działalności gospodarczej.
4. Zalecane jest, aby zakres merytoryczny praktyki zawodowej był powiązany tematycznie z pracą dyplomową studenta.

Rozdział 3

OCENA PRAKTYK

1. Ocena końcowa praktyk jest ustalana przez opiekuna praktyk ze strony uczelni na podstawie ocen formujących:
 - opinii wystawionej przez sprawującego opiekę nad studentem w zakładzie pracy; ocena jest pomijana w przypadku samozatrudnienia studenta
 - oceny pisemnego sprawozdania z realizacji praktyki – dziennika praktyk wypełnionego przez studenta
 - oceny zaangażowania, zakresu i jakości pracy wykonanej przez studenta, na podstawie rozmowy podsumowującej praktykę.